



RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES

LIGUE PROVINCIALE SCOLAIRE DE VOLLEYBALL
FÉMININ DIVISION 1

2025-2026

Mise à jour octobre 2025

TABLE DES MATIÈRES

1. RÈGLEMENTS EN VIGUEUR.....	2
2. IDENTIFICATION DES CATÉGORIES.....	2
3. SURCLASSEMENT	2
4. COMPOSITION DE L'ÉQUIPE	2
5. ADMISSIBILITÉ	3
6. CLASSEMENT	3
7. DÉROULEMENT DES TOURNOIS.....	4
8. BALLON RECOMMANDÉ	6
9. RÉCOMPENSES.....	6
10. TRANSFERT.....	7
ANNEXE 1 – FORMULES DE COMPÉTITION.....	8
ANNEXE 2 – FORMULES DES ÉLIMINATOIRES	8

Nouvel article ou modification: **en rouge**

1. RÈGLEMENTS EN VIGUEUR

- 1.1 Les règlements de jeu officiels sont ceux de Volleyball Québec.
- 1.2 Les présents règlements spécifiques ont préséance sur les règlements officiels.
- 1.3 Les règlements du secteur scolaire du RSEQ doivent également être respectés.

Le masculin est utilisé uniquement dans le but d'alléger le texte.

2. IDENTIFICATION DES CATÉGORIES

Benjamin : 1^{er} octobre 2011 au 30 septembre 2013

Cadet : 1^{er} octobre 2009 au 30 septembre 2011

Juvenile : 1^{er} juillet 2007 au 30 septembre 2009

3. SURCLASSEMENT

- 3.1 Un joueur évoluant dans une équipe D1 peut jouer dans une équipe D1 de catégorie supérieure jusqu'à concurrence d'un tournoi *ou de trois parties home & home*.
- 3.2 À son deuxième tournoi *ou quatrième partie home & home* au sein d'une même équipe, il sera transféré d'équipe et perd son admissibilité à revenir à son équipe initiale.
- 3.3 Un joueur évoluant dans une équipe D3 peut jouer dans une équipe D1 jusqu'à concurrence d'un tournoi *ou de trois parties home & home*. À son deuxième tournoi *ou quatrième partie home & home* au sein d'une équipe D1, il perd son admissibilité à participer au championnat provincial D3.
- 3.4 À des fins de calcul, l'élève-athlète est éligible à participer à un tournoi *ou jusqu'à trois parties home & home*. Il n'est pas permis de cumuler les deux types de participations.

4. COMPOSITION DE L'ÉQUIPE

	Dans S1	Par partie
Élèves-athlètes	Maximum 20 (incluant les joueurs de réserve)	Minimum 8 Maximum 14
Personnel d'encadrement	Minimum 1 Maximum 5	Minimum 1 Maximum 5

- 4.1 L'équipe d'encadrement peut être constituée d'un entraîneur en chef, un entraîneur adjoint et d'au maximum trois (3) accompagnateurs exerçant des responsabilités spéciales tels que : gérant, physiothérapeute, statisticien, etc.

5. ADMISSIBILITÉ

- 5.1 Tous les participants doivent être inscrits dans l'équipe sur S1 avant de prendre part au tournoi.
- 5.2 Toute inscription doit être faite au plus tard le jeudi précédant la première partie du participant concerné.
- 5.3 Tout joueur inscrit hors délai sera considéré comme **une inscription irrégulière, en attendant la validation du commissaire de la ligue. Des frais de 100\$ par inscription irrégulière seront facturés si l'irrégularité résulte d'une erreur administrative de l'établissement.**
- 5.4 Tout joueur utilisé en surclassement doit être inscrit comme joueur de réserve dans les mêmes délais.
- 5.5 Participation
 - 5.5.1 Une participation correspond à l'inscription du nom sur la feuille de match.
 - 5.5.2 Les participations sont comptabilisées lorsqu'une partie est déclarée forfait.
 - 5.5.3 Les parties de suspension comptent dans les participations.
- 5.6 Éliminatoires
 - 5.6.1 Les élèves-athlètes devront avoir participé à au moins quarante pour cent (40%) des parties de la saison régulière dans la catégorie visée.

NOTE : Dans le travail du calcul, toute fraction de .5 et plus ajoute une partie pour être admissible.
 - 5.6.2 Sur présentation du certificat médical, l'élève-athlète absent pour cause de blessure ou maladie peut participer aux éliminatoires pourvu que le nombre de parties auxquelles il a participé, additionné au nombre de parties pour lesquelles il a été absent, respecte l'article **5.6.1**.
 - 5.6.3 Le certificat médical doit préciser la nature de la blessure ou maladie et la durée de l'inactivité nécessaire pour la guérison. Le délégué a la responsabilité de transmettre la preuve médicale au coordonnateur de la ligue au plus tard le **premier mardi** suivant la fin de la saison régulière.

La date de la dernière partie jouée dans le calendrier de ligue (que ce soit dans un tournoi ou en format *home & home*) est considérée comme la fin de la saison régulière.

6. CLASSEMENT

- 6.1 Classement :
 - Pour une victoire 2 manches à 0 : 2 points sont accordés à l'équipe victorieuse.
 - Pour une victoire 2 manches à 1 : 2 points sont accordés à l'équipe victorieuse et 1 point est accordé à l'équipe qui perd la partie.
 - L'équipe qui perd une partie par forfait ne cumule aucun point au classement.
- 6.2 Bris d'égalité :

Le règlement en cas de bris d'égalité doit être suivi selon les procédures suivantes :

 - 6.2.1 Lorsque deux (2) équipes sont à égalité, les critères de bris d'égalité sont appliqués les uns après les autres jusqu'à ce que l'égalité soit brisée.
 - 6.2.2 Lorsque trois (3) équipes ou plus sont à égalité, les critères de bris d'égalité sont appliqués les uns après les autres jusqu'à ce que toutes les équipes soient classées.

Note : Dans tous les calculs de points pour et points contre, on ne considère pas les points pour et les points contre des parties gagnées ou perdues par forfait.

- 6.2.3 L'équipe ayant le meilleur quotient de parties gagnées et perdues, au total des parties de la saison se verra attribuer le meilleur classement.
- 6.2.4 L'équipe ayant le meilleur quotient de parties gagnées et perdues, lors des parties jouées entre les équipes à égalité, se verra attribuer le meilleur classement.
- 6.2.5 L'équipe ayant le meilleur quotient de manches gagnées et perdues lors des manches jouées entre les équipes à égalité, se verra attribuer le meilleur classement.
- 6.2.6 L'équipe ayant le meilleur quotient des points pour et contre dans les manches jouées entre les équipes à égalité, se verra attribuer le meilleur classement.
- 6.2.7 L'équipe ayant accumulé le plus de points d'éthique sportive sur l'ensemble de la saison se verra attribuer le meilleur classement.
- 6.2.8 L'équipe ayant le meilleur quotient de manches gagnées et perdues sur l'ensemble de la saison, se verra attribuer le meilleur classement.
- 6.2.9 L'équipe ayant le meilleur quotient des points pour et contre sur l'ensemble de la saison, se verra attribuer le meilleur classement.
- 6.2.10 Si l'égalité persiste toujours, une partie sera jouée entre les 2 équipes à égalité et si c'est impossible, un tirage au sort sera fait par le commissaire.

6.3 Pointage éthique sportive :

Le tableau des sanctions sur les feuilles de partie servira à évaluer l'éthique sportive.

Un maximum d'un (1) point par partie sera accordé par équipe à chacune des parties selon la répartition dans le tableau suivant :

Faute sanctionnée	Point d'éthique attribué
1 avertissement ou moins	1 point
2 avertissements	0 point
Pénalité	0 point
Expulsion	0 point
Disqualification	0 point
Forfait	0 point

Note : Les cartons jaunes donnés pour un délai de jeu ne sont pas considérés dans le calcul du cumulatif des avertissements.

7. DÉROULEMENT DES TOURNOIS

Le calendrier de compétition est déterminé par les équipes lors du comité de ligue. Les tournois sont attribués en respect des exigences relatives aux installations et selon les disponibilités des milieux hôtes.

7.1 Les parties de la saison se jouent sous forme de tournoi (voir Annexe 1) :

Minimum : 4 tournois/saison

Maximum : 6 tournois/saison

7.1.1 Le premier match d'un tournoi ne peut pas débiter avant 10h00.

7.1.2 Une équipe ne peut pas jouer trois (3) matchs de suite ou avoir trois (3) pauses de suite.

7.1.3 Une équipe jouant deux parties consécutives aura droit à minimalement 1h30 de temps de pause avant sa prochaine partie.

7.2 Chaque partie se joue sous forme de deux (2) de trois (3) manches (pointage continu).
 Les 2 premières manches sont de 25 points.
 Si une 3^e manche est nécessaire, elle sera de 15 points.

7.3 Remplacements

Dans la catégorie benjamin, un maximum de douze remplacements par équipe et par manche est autorisé, en respectant la règle de l'esprit sportif de Volleyball Québec.

Pour plus de détails, veuillez consulter l'article 8.6 du **Cahier des compétitions 14 ans et moins de Volleyball Québec** qui traite de la règle du jeu équitable.

7.4 Procédures en cas d'absence ou annulation

7.4.1 Absence d'un tournoi

Lorsqu'une équipe ne peut se présenter à cause de raisons majeures reconnues par le RSEQ (tempête, accident, etc.) et que le tournoi se déroule, elle doit aviser le commissaire de la ligue avant la tenue de l'évènement. Elle doit prendre les arrangements pour rejouer ses rencontres dans les plus brefs délais (à sa charge). À défaut, la décision revient au comité de direction de la ligue.

7.4.2 Annulation d'un tournoi

Lorsqu'un tournoi doit être annulé pour des raisons exceptionnelles (tempête, bris majeurs, causes incontrôlables, etc.), le responsable du tournoi doit aviser le commissaire de la ligue qui prendra la décision d'annuler le tournoi. Si annulation, un courriel à cet effet sera envoyé à tous les membres 3 heures avant le début de l'évènement. Le RSEQ avisera le répartiteur des officiels.

7.4.3 Retard d'une équipe

L'heure de la rencontre, prévue au calendrier officiel, doit être respectée. Dans le cas de retard, l'arbitre accorde un délai de 15 minutes et applique les règles de jeu en vigueur.

Dès l'arrivée de cette équipe, une période d'échauffement de 10 minutes est allouée avant le début du match.

7.5 Procédures d'après match

Responsabilités de l'équipe HÔTE du tournoi	Délai
1) Inscription des résultats dans S1 2) Téléchargement de la feuille de match dans S1 3) Rapport d'officiels (s'il y a lieu)	Avant midi le jour ouvrable suivant la tenue du tournoi
Sanctions	50\$ par jour de retard (selon les règlements de secteur)

7.6 Les officiels

L'APAVQ s'engage à fournir :

- Un (1) officiel pour les parties benjamin du RSEQ.
- Deux (2) officiels pour les parties cadet et juvénile du RSEQ.

Toutefois, le minimum d'officiel pour disputer une partie est de un (1).

8. BALLON RECOMMANDÉ

Modèle recommandé : BADEN PERFECTION VX5EC

9. RÉCOMPENSES

9.1 Bannières saison régulière :

Pour chaque catégorie/section représentée, une bannière (38"x 60") sera remise à l'équipe qui terminera première au calendrier régulier.

9.2 Bannières championnat provincial :

Pour chaque catégorie représentée, une bannière (46"x 72") sera remise à l'équipe championne de la finale.

9.3 Médailles :

Des médailles seront remises à chacun des membres des équipes qui se seront respectivement classées:

Première	Or
Deuxième	Argent
Troisième	Bronze

9.4 Équipe étoile

Le choix de l'équipe étoile se fera en 2 étapes :

1. Chaque équipe mettra en nomination un maximum de 3 élèves-athlètes pour l'équipe étoile, par catégorie.

2. Les équipes votent ensuite pour l'équipe étoile à partir de cette liste.

Un établissement qui ne soumet pas de vote pour l'équipe étoile verra ses nominés exclus de tous les prix.

Des fanions seront remis aux élèves-athlètes de l'équipe étoile de la ligue (sélection de 6 joueurs par section).

L'élève-athlète qui reçoit le plus de votes sera nommé l'élève-athlète par excellence.

L'élève-athlète par excellence fait partie automatiquement de l'équipe d'étoile.

9.5 Bris d'égalité honneurs individuel ou collectif

En cas d'égalité au lors des votes pour les honneurs individuel ou collectif, les principes et étapes du bris d'égalité sont les suivants :

1. L'équipe, l'élève-athlète ou l'entraîneur qui reçoit le plus de votes au total ;
2. L'équipe, l'élève-athlète ou l'entraîneur qui reçoit le plus de votes de première position;
3. L'équipe, l'élève-athlète ou l'entraîneur qui reçoit le plus de votes de deuxième position;
4. L'équipe, l'élève-athlète ou l'entraîneur qui reçoit le plus de votes de troisième position;
5. L'équipe, l'élève-athlète ou l'entraîneur qui reçoit le plus de votes de quatrième position;
6. L'équipe, l'élève-athlète ou l'entraîneur qui reçoit le plus de votes de cinquième position;
7. L'équipe, l'élève-athlète ou l'entraîneur qui reçoit le plus de votes de sixième position;
8. L'équipe, l'élève-athlète ou l'entraîneur qui reçoit le plus de votes de septième position;
9. L'équipe, l'élève-athlète ou l'entraîneur qui reçoit le plus de votes de huitième position.

10. TRANSFERT

10.1 Limite

Catégorie d'âge	Limite
Benjamin	Aucune
Cadet	Max 2 / équipe
Juvenile	Max 2 / équipe

10.2 Chaque programme a l'obligation de déclarer tous les transferts.

10.3 Les transferts non utilisés ne sont pas transférables d'une année à l'autre.

ANNEXE 1 – FORMULES DE COMPÉTITION

CATÉGORIES	FORMULE DE COMPÉTITION	NOMBRE DE PARTIES	CLASSEMENT
Benjamin féminin	Double rotation (5 tournois + <i>home & home</i> par région géographique)	22	Un classement général
Cadet féminin	Triple rotation intra-section (4 tournois + <i>home & home</i> par section)	Section A : 18 Section B : 21	Un classement par section
Juvenile féminin	Double rotation (5 tournois + <i>home & home</i>)	26	Un classement général

ANNEXE 2 – FORMULES DES ÉLIMINATOIRES

BENJAMIN

1^{er} jour du championnat – samedi

Match de reclassement entre les quatre premières positions au classement de la saison régulière détermineront les équipes qualifiées 1 à 4.

#1	1 ^{er}	VS	4 ^e
#2	2 ^e	VS	3 ^e
#3	1 ^{er}	VS	3 ^e
#4	2 ^e	VS	4 ^e
#5	1 ^{er}	VS	2 ^e
#6	3 ^e	VS	4 ^e

Les positions 5 à 12 jouent des matchs de classement séparés en deux poules.

Poule A	Poule B
5	6
8	7
9	10
12	11

Match poule A			
#7	5 ^e	VS	9 ^e
#9	8 ^e	VS	12 ^e
#11	8 ^e	VS	9 ^e
#13	5 ^e	VS	12 ^e
#15	9 ^e	VS	12 ^e
#17	5 ^e	VS	8 ^e

Match poule B			
#8	6 ^e	VS	10 ^e
#10	7 ^e	VS	11 ^e
#12	7 ^e	VS	10 ^e
#14	6 ^e	VS	11 ^e
#16	10 ^e	VS	11 ^e
#18	6 ^e	VS	7 ^e

À la suite des matchs de poules, les équipes seront classées 1^{er}, 2^e, 3^e ou 4^e dans chacun des poules.

Les 1^{ères} positions de la poule A et B vont s'affronter pour déterminer les équipes qualifiées 5^e et 6^e.

Les 2^e vont s'affronter pour déterminer les équipes qualifiées 7^e et 8^e.

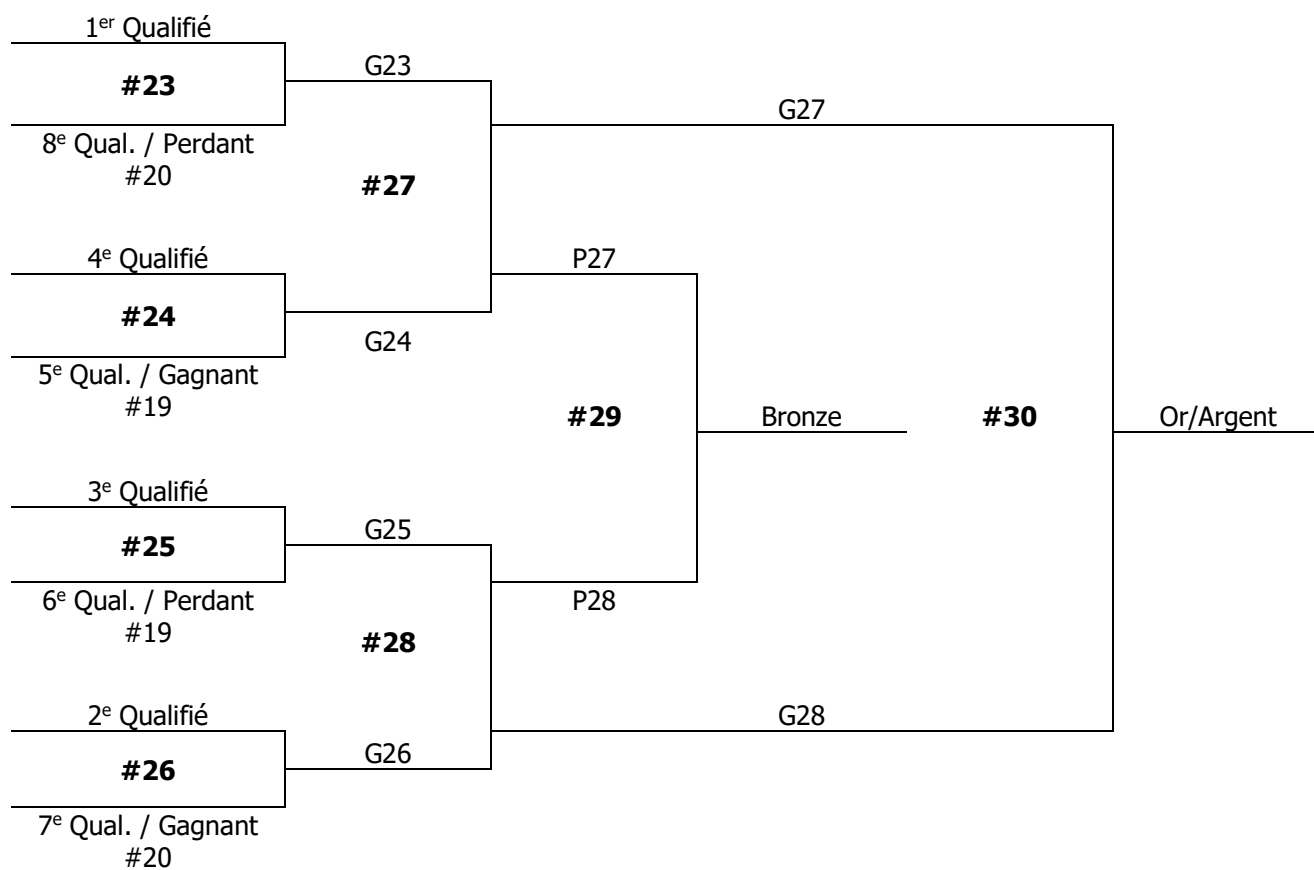
Les 3^e vont s'affronter dans un match de consolation pour déterminer les équipes qualifiées 9^e et 10^e.

Les 4^e vont s'affronter dans un match de consolation pour déterminer les équipes qualifiées 11^e et 12^e.

#19	1 ^{er} poule B	VS	1 ^{er} poule A	5 ^e et 6 ^e place
#20	2 ^e poule B	VS	2 ^e poule A	7 ^e et 8 ^e place
#21	3 ^e poule B	VS	3 ^e poule A	9 ^e et 10 ^e place
#22	4 ^e poule B	VS	4 ^e poule A	11 ^e et 12 ^e place

2^e jour du championnat – dimanche

Match			
#23	1 ^{er} Qualifié	VS	8 ^e Qual. / Perdant #20
#24	4 ^e Qualifié	VS	5 ^e Qual. / Gagnant #19
#25	3 ^e Qualifié	VS	6 ^e Qual. / Perdant #19
#26	2 ^e Qualifié	VS	7 ^e Qual. / Gagnant #20
#27	Gagnant #24	VS	Gagnant #23
#28	Gagnant #25	VS	Gagnant #26
#29	Perdant #28	VS/Bronze	Perdant #27
#30	Gagnant #28	VS/Or-Argent	Gagnant #27



CADET

1^{er} jour du championnat – samedi

Match de reclassement entre les **deux premières positions de chaque section** au classement de la saison régulière déterminent les équipes qualifiées 1 à 4.

#1	1 ^{er} A	VS	2 ^e B
#2	1 ^{er} B	VS	2 ^e A
#3	1 ^{er} A	VS	2 ^e A
#4	1 ^{er} B	VS	2 ^e B
#5	1 ^{er} A	VS	1 ^{er} B
#6	2 ^e A	VS	2 ^e B

Les équipes classées de la 3^e à la 7^e position dans chaque section participeront à des matchs de classement. Elles seront réparties en deux pools selon la méthode du serpent.

Position 15 éliminée (cadet).

Poule A	Poule B
3A	3B
4B	4A
5A	5B
6B	6A
7A	7B

Matchs poule A			
#7	3A	vs	4B
#9	5A	vs	6B
#11	3A	vs	5A
#13	4B	vs	7A
#15	6B	vs	7A
#17	4B	vs	5A
#19	3A	vs	6B
#21	3A	vs	7A
#23	4B	vs	6B
#25	5A	vs	7A

Matchs poule B			
#8	3B	vs	4A
#10	5B	vs	6A
#12	3B	vs	5B
#14	4A	vs	7B
#16	6A	vs	7B
#18	4A	vs	5B
#20	3B	vs	6A
#22	3B	vs	7B
#24	4A	vs	6A
#26	5B	vs	7B

À la suite des matchs de poule, les équipes seront classées 1^{er} au 5^e dans chacun des poules.

2^e jour du championnat – dimanche

OPTION B

Le classement des équipes de 1^{ère} et 2^e position des poules A et B sera déterminé par le ratio de points pour/contre pendant les matchs de classement pour déterminer les équipes qualifiées 5^e, 6^e, 7^e, et 8^e.

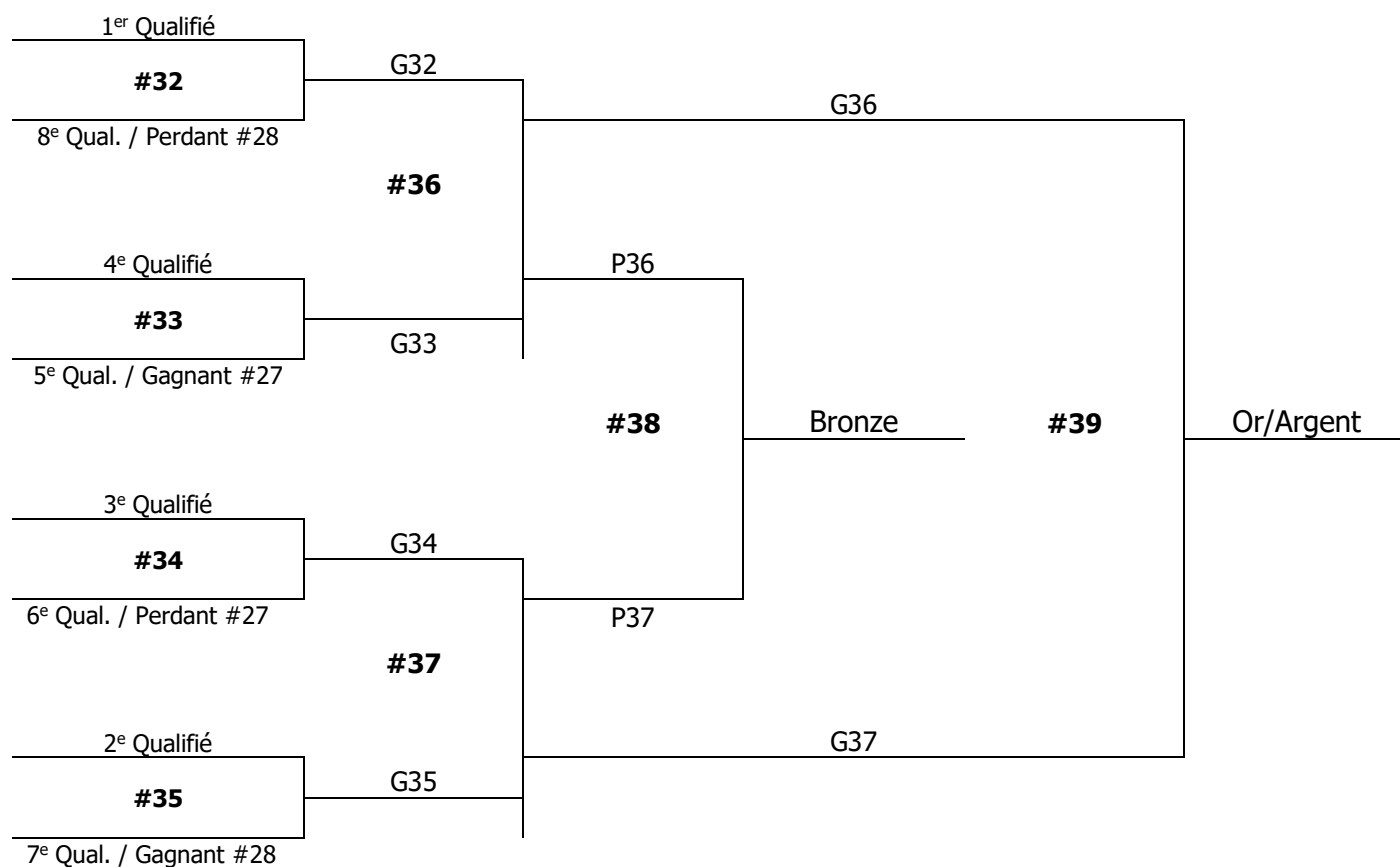
Les 3^e vont s'affronter dans un match de consolation pour déterminer les équipes qualifiées 9^e et 10^e.

Les 4^e vont s'affronter dans un match de consolation pour déterminer les équipes qualifiées 11^e et 12^e.

Les 5^e vont s'affronter dans un match de consolation pour déterminer les équipes qualifiées 13^e et 14^e.

Qualifications				
#27	1 ^{er} poule B	VS	1 ^{er} poule A	5 ^e et 6 ^e place
#28	2 ^e poule B	VS	2 ^e poule A	7 ^e et 8 ^e place
#29	3 ^e poule B	VS	3 ^e poule A	9 ^e et 10 ^e place
#30	4 ^e poule B	VS	4 ^e poule A	11 ^e et 12 ^e place
#31	5 ^e poule B	VS	5 ^e poule A	13 ^e et 14 ^e place

Rondes finales				
#32	1 ^{er} Qualifié	VS	8 ^e Qual. / Perdant #28	Quarts de finale
#33	4 ^e Qualifié	VS	5 ^e Qual. / Gagnant #27	
#34	3 ^e Qualifié	VS	6 ^e Qual. / Perdant #27	
#35	2 ^e Qualifié	VS	7 ^e Qual. / Gagnant #28	
#36	Gagnant #33	VS	Gagnant #32	Demi-finales
#37	Gagnant #34	VS	Gagnant #35	
#38	Perdant #37	VS	Perdant #36	Bronze
#39	Gagnant #37	VS	Gagnant #36	Or



JUVÉNILÉ

1^{er} jour du championnat – samedi

Match de reclassement entre les **quatre premières positions** au classement de la saison régulière déterminent les équipes qualifiées 1 à 4.

#1	1 ^{er}	VS	4 ^e
#2	2 ^e	VS	3 ^e
#3	1 ^{er}	VS	3 ^e
#4	2 ^e	VS	4 ^e
#5	1 ^{er}	VS	2 ^e
#6	3 ^e	VS	4 ^e

Les positions 5 à 14 jouent des matchs de classement séparés en deux poules.

Poule A	Poule B
5	6
8	7
9	10
12	11
13	14

Matchs poule A			
#7	5	vs	8
#9	9	vs	12
#11	5	vs	9
#13	8	vs	13
#15	12	vs	13
#17	8	vs	9
#19	5	vs	12
#21	5	vs	13
#23	8	vs	12
#25	9	vs	13

Matchs poule B			
#8	6	vs	7
#10	10	vs	11
#12	6	vs	10
#14	7	vs	14
#16	11	vs	14
#18	7	vs	10
#20	6	vs	11
#22	6	vs	14
#24	7	vs	11
#26	10	vs	14

À la suite des matchs de poule, les équipes seront classées 1^{er} au 5^e dans chacun des poules.

2^e jour du championnat – dimanche

4 parties samedi, maximum 4 parties dimanche.

Le classement des équipes de 1^{ère} et 2^e position des poules A et B sera déterminé par le ratio de points pour/contre pendant les matchs de classement pour déterminer les équipes qualifiées 5^e, 6^e, 7^e, et 8^e.

Les 3^e vont s'affronter dans un match de consolation pour déterminer les équipes qualifiées 9^e et 10^e.

Les 4^e vont s'affronter dans un match de consolation pour déterminer les équipes qualifiées 11^e et 12^e.

Les 5^e vont s'affronter dans un match de consolation pour déterminer les équipes qualifiées 13^e et 14^e.

Qualifications				
#27	1 ^{er} poule B	VS	1 ^{er} poule A	5 ^e et 6 ^e place
#28	2 ^e poule B	VS	2 ^e poule A	7 ^e et 8 ^e place
#29	3 ^e poule B	VS	3 ^e poule A	9 ^e et 10 ^e place
#30	4 ^e poule B	VS	4 ^e poule A	11 ^e et 12 ^e place
#31	5 ^e poule B	VS	5 ^e poule A	13 ^e et 14 ^e place

Rondes finales				
#32	1 ^{er} Qualifié	VS	8 ^e Qual. / Perdant #28	Quarts de finale
#33	4 ^e Qualifié	VS	5 ^e Qual. / Gagnant #27	
#34	3 ^e Qualifié	VS	6 ^e Qual. / Perdant #27	
#35	2 ^e Qualifié	VS	7 ^e Qual. / Gagnant #28	
#36	Gagnant #33	VS	Gagnant #32	Demi-finales
#37	Gagnant #34	VS	Gagnant #35	
#38	Perdant #37	VS	Perdant #36	Bronze
#39	Gagnant #37	VS	Gagnant #36	Or

